



# INTERNET DE LAS COSAS

**CREA  
EL CAMBIO  
JUVENTUD**  
CONCURSO DE  
EMPREDIMIENTO ESCOLAR

Internet de las Cosas (IoT por Internet of Things), es la conexión de objetos, dispositivos, aplicaciones y con los seres humanos a través de Internet, para simplificar, mejorar, automatizar y controlar procesos.

**VESTIBLES:** Dispositivos pequeños y energéticamente eficientes, tales como gafas, bandas fitness, cinturones u otros que se encuentran equipados con sensores para realizar mediciones y lecturas, y con el software para recopilar información, por ejemplo, de gasto calórico y pulsaciones cardíacas.

**SALUD:** El uso de sensores conectados a los pacientes, permite a los médicos el seguimiento de sus condiciones y signos vitales, fuera del hospital y en tiempo real, para potenciar el control asistencial y la prevención de eventos letales en pacientes de alto riesgo.

## EJEMPLOS DE APLICACIÓN

**¿Cómo podemos utilizar Internet de las Cosas para ayudar a CREAR EL CAMBIO?**

**AGRICULTURA:** Mediante sensores IoT, se obtiene información como la humedad del suelo, su acidez, la presencia de nutrientes y la temperatura, que ayuda a los agricultores a controlar el riego, eficientizar el uso del agua, y hasta descubrir la presencia de enfermedades en las plantas.

Proyecto ejecutado por:

**INJUV**  
Ministerio de Desarrollo Social y Familia

**5a**  
Escala

Proyecto apoyado por

**CORFO**

Gobierno de Chile  
gob.cl